**Beet Seed**

Приклади вимог:

1. Для входу в систему користувач повинен ввести логін та пароль.
2. Система надішле користувачеві електронний лист із підтвердженням після того, як він успішно розмістить замовлення.
3. Користувач може підписатися на оновлення інших користувачів.
4. Користувач може додати товар в список бажань.
5. Користувач повинен ввести номер телефону щоб система його отримала.

**Beet Sprout**

На мою думку техніка тестування яка дасть максимально можливу якість фінального результату - це аналіз поведінки системи.

Це метод, коли ми формалізуємо події, тобто формуємо вимоги у форматі «вхід - вихід», «подія - наслідок», «умова - відповідь». Щось подається на вхід до системи, з системою щось відбувається, і вона має дати щось на виході. Цей інструмент добре дозволяє перевіряти вимоги на повноту, зрозумілість і однозначність.

Як і в будь-якого методу, у нього є і плюси, і мінуси. Написання сценаріїв, точніше аналіз поведінки системи потребує величезної кількості часу і спеціальної підготовки.